



EUROPÄISCHE UNION  
Europäischer Sozialfonds



## Kurzbeschreibung des Projektes

**Instrument:** Fi32 : Schulcoaches  
**Projektnummer:** 2021000774  
**Projektname:** Scout 3.0  
**Laufzeit:** 01.08.2021 - 31.08.2023  
**Kontakt:** TeachCom Edutainment gGmbH, Großbeerenstraße 2-10, 12107 Berlin  
René Mühlroth (Prokura/ Projektleiter)  
Telefon: 0160 90358424 bzw. 030 76287085  
E-Mail: [rene.muehlroth@teachcom-edutainment.de](mailto:rene.muehlroth@teachcom-edutainment.de)

### Projektbeschreibung:

Kernelement des vorliegenden Projekts *Scout 3.0* ist die bedarfsorientierte Unterstützung von SchülerInnen mit guten Leistungen der Jahrgangsstufen 9 bis 13 im Hinblick auf die Anschlussorientierung am Übergang Schule-Ausbildung-Studium für technisch/gewerbliche Berufsfelder.

Schulische und außerunterrichtliche aufeinander abgestimmte Angebote der Berufsorientierung aufgeteilt in 7 Wahlpflichtfeldern in Form von Workshops, Planspielen, Projektarbeit, Betriebserkundungen, SchülerInnenfirmen und SchülerInnen-Wettbewerben sowie Praktika bilden die Basis von Scout 3.0.

Ziel ist es, die personalen Kompetenzen der Teilnehmenden zu stärken und deren Berufswahlreife auszubauen. Ergänzt wird dieser Ansatz durch ein ehrenamtliches sowie betriebliches Mentoring.

Die Wahlpflichtangebote umfassen einen Gesamtumfang von max. 90 Stunden pro Kalenderjahr und Teilnehmenden.

Wahlpflichtfelder in Scout 3.0:

- WPF I: vier Bewerbungsunterstützung und Matchingangebote.
- WPF II: sieben verschiedene Betriebsplanspiele.
- WPF III: drei Projekte: Industrie 4.0
- WPF IV: sechs verschiedene Vorort Betriebs, Uni-Erkundungen
- WPF V: drei verschiedene Schülerfirmenangebote
- WPF VI: drei verschiedene Schüler-Wettbewerbe
- WPF VII: RingPraktikum® in 6 Berufsfeldern.

